



# お知らせとお願い

## 元気いっぱい成長しています

いよいよ明日は運動会です。練習を重ねるごとに、競技だけでなく、並び方や移動の仕方などの集団行動も上手になってきました。また、自分たちで練習予定を確認したり、休み時間に自主的に練習したりする姿も見られます。やる気いっぱいです。

学年では、「みんなで集まるときは、マナーモード」を合言葉に取り組んでいます。「静かにする」時や場所を、だんだんと意識できるようになってきていて、子供たちの成長を感じます。

10月は、落ち着いた生活を取り戻していきたいと思います。引き続き、ご家庭でのご支援をよろしくお願い致します。

(学年主任 茶屋 真実子)

### 10月の学習予定

国語	うみのかくれんぼ かずとかんじ くじらぐも しらせたいな、みせたいな まちがいをなおそう
書写	かん字・カタカナをかいてみよう
算数	たしざん かたちあそび ひきざん
生活	あきといっしょ いきものとなかよし おおきなあれわたしのはな
音楽	どれみでうったりふいたりしよう ようすをおもいうかべよう
図工	のぼしてぺったん どうぶつむらのピクニック
体育	マットあそび 走の運動あそび 鉄棒あそび

- 図工「P24 どうぶつむらのピクニック」で紙の空き箱・紙コップなどを使った工作をします。教科書を参考にして材料を準備しておいてください。持参する日は各学級ごとに連絡帳でお知らせします。また、算数の「かたちあそび」でもいろいろな形の箱を使いますので、そちらの用意もお願いします(算数：中旬、図工：中旬～下旬の予定です)。

- 図工で絵の具を使った学習の時は、筆、パレットは学校で洗わずに家に持ち帰りますので、各ご家庭で洗うようにしてください。

- 生活科「きせつであそぼう」で校外学習を11月6日(火)に予定しています(蕨市民公園、予備日8日)。これに伴い、安全確保のお手伝いを募集します。来週中にお便りを出しますので、ご協力をお願いします。

- 10月27日(土)は、学校公開日です。詳しい日程等は後日配布されるお手紙でご確認下さい。

- 体育の授業等で使用するなわとびの申し込みの封筒を配布します。申し込まれる方は10月12日(金)までに担任に申し込みの封筒にお金を入れてお渡してください。(希望者のみ)持っている方や各家庭で購入される方はお子さんに持たせてください。(事前に縄の長さを調整してください)

- 10月1日(月)より読書月間が始まります。1年生は期間中に111ページを読むことが目標です。なみきっ子ノートにプリントを貼り、読んだ日・本の題名・ページ数を記入します。家で読んだ本も記入します。ページの累計もお願いします。目標を達成した子は、学校の目標2018ページに挑戦してください。

- 19日(金)に道徳「学級における指導計画」を持ちかえります。2学期は、「思いやり・親切」に関わって取り組みます。教科書等を読んだり話し合ったりして記入をお願いします。

裏面もあります。

# 10月の行事予定

読書月間 1日(日)～31日(水)

日	月	火	水	木	金	土
30 運動会 予備日	1 振替休業日	2 運動会予備日 ②(給食あり) 月曜時間割	3 朝礼	4	5 にこにこ弁当 (給食なし) ※30日運動会の 時は振替休業日	6
7 並木地区 体育祭り	8 体育の日 並木地区体育 祭り予備日	9 月曜時間割 ハンドスタン プアートプロ ジェクト	10 集会	11 声かけ運動 クリーンキャ ンペーン 臨時歯科検診	12 特別日課	13 並木っ子 まつり
14 並木地区 少年少女 スポーツ 大会	15 特別日課 読み聞かせ	16 にこにこ タイム	17 集会	18	19 徳育・食育の日	20 古紙回収
21	22 特別日課 誕生給食	23 総合防災訓練	24 朝礼	25 声かけ運動 教育相談日	26 カラーテスター配 布(27～29日に 実施して並木っ 子ノートに記入)	27 学校公開 日 P T A 常 任理事会
28 並木地区 少年少女 スポーツ 大会 予備日	29 振替休業日	30	31 朝礼	★毎週水曜日は委員会活動やクラブ活動 のため14:35下校予定です。 他の曜日は14:40下校予定です。 特別日課は14:10下校予定です。		

並木っ子アート展 22日～11月2日

## 運動会について

	9/29(土)	9/30(日)	10/1(月)	10/2(火)	10/5(金)
実施	運動会	休日	振替休業日	通常授業	通常授業 (お弁当)
順延	月曜日課授業 (雨天)	休日(雨天)	振替休業日	運動会(晴れ)	通常授業 (お弁当)

※以降、平日に順延となります。

※10月5日(金)は給食がありません。お弁当の用意をお願いします。

2日(火)は給食があります。